**Aula Prática – 17/11/2022**

**Entregar a resolução do item 1 até o dia 24/11**

1. Complete o programa GrafoMatriz.c inserindo as seguintes funções:
   1. Imprime a lista de adjacentes de um dado vértice u.
   2. Calcula o grau de um dado vértice através de uma função;
   3. Calcula o grau máximo e o grau mínimo de um grafo;
   4. Calcule o grau de entrada e o grau de saída de um dado vértice;
   5. Ler n inteiros e dizer se é uma sequência de vértices representando um caminho no grafo.
2. Crie uma versão do programa GrafoMatriz.c que considere um grafo com peso nas arestas. Modifique as funções que precisem ser modificadas e crie uma função que remove a aresta de peso mínimo.

**Obs:** Os arquivos graf1, graf2 e graf3 são grafos dirigidos e o arquivo graf4 é um grafo dirigido com pesos nas arestas.